COMPACT disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

推奨年齢 全年齢

ターフウィンド

TurfWind '96

武豊 競走馬育成ゲーム

JALECO

はじめに

この度は、「ターフウィンド'96　武豊　競走馬育成ゲーム」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
このソフトには、「牧場」での馬の買いつけや配合、「厩舎」での調教、管理などからなる、『育成モード』と、「競馬ブック」の協力により、2000頭の競走馬の成績、ＧⅠレースの実況VTRの再生およびレース結果と解説を収録した『データモード』があります。

出走登録後の騎手の指名では、関東・関西の騎手計50名が実名で登場。武豊騎手を指名すると実写ムービーによる調教のコメントやアドバイスが楽しめます。競走馬も2000頭の実名を使用しています。

パドックでの解説は「競馬ブック・松本憲二氏」の音声解説を収録。プレイヤー自身が育て上げた競走馬と、実在の強豪馬が激闘する「ターフウィンド'96　武豊　競走馬育成ゲーム」を存分にお楽しみください。

※掲載の画面写真は開発中のものです。
※取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

ターフウィンド

TurfWind'96

武豊 競走馬育成ゲーム

CONTENTS

目　次

1．Turf Wind '96について……5
2．操作方法……6
3．育成モードのスタート……7
4．厩舎……9
　4－1．厩舎メインメニュー……9
　4－2．厩舎サブメニュー……13
5．牧場……20
　5－1．牧場メインメニュー……20
　5－2．牧場サブメニュー……24
　5－3．血統……26
　5－4．仔馬誕生……26
6．競馬場……27
　6－1．競馬場メインメニュー……27
　6－2．パドック……31
7．データモード……32
　7－1．1995年GⅠレース……32
　7－2．競走馬成績……32
8．Turf Wind '96　競馬基礎知識……33

1 Turf Wind'96について

Turf Wind'96はプレイヤーが競走馬の「生産」「調教」を行い国内ＧⅠ制覇を目標とした「育成モード」と「データモード」の２つのモードからなります。

育成モード

プレイヤーが「生産」「調教」を行い国内ＧⅠの制覇を目標とし競走馬を育てていきます。全ＧⅠ制覇後も続けて遊ぶことができます。競走馬や繁殖馬を所有していると毎週経費が引かれてきます。手持ちの資金がゼロになるとゲームオーバーとなります。さらに「競馬ブック」からのデータ提供によりゲーム中に登場する競走馬、騎手はすべて実名で登場し、各馬のデータをリアルに再現しています。また武豊騎手に騎乗依頼した場合、重賞前の追いきり、レース騎乗後に、武豊騎手が実写映像にて馬についてのコメントをしてくれます。このモードではおもに以下の３つのステージでゲームを進行します。

■牧　場　競走馬の生産や買い付けをおこないます。

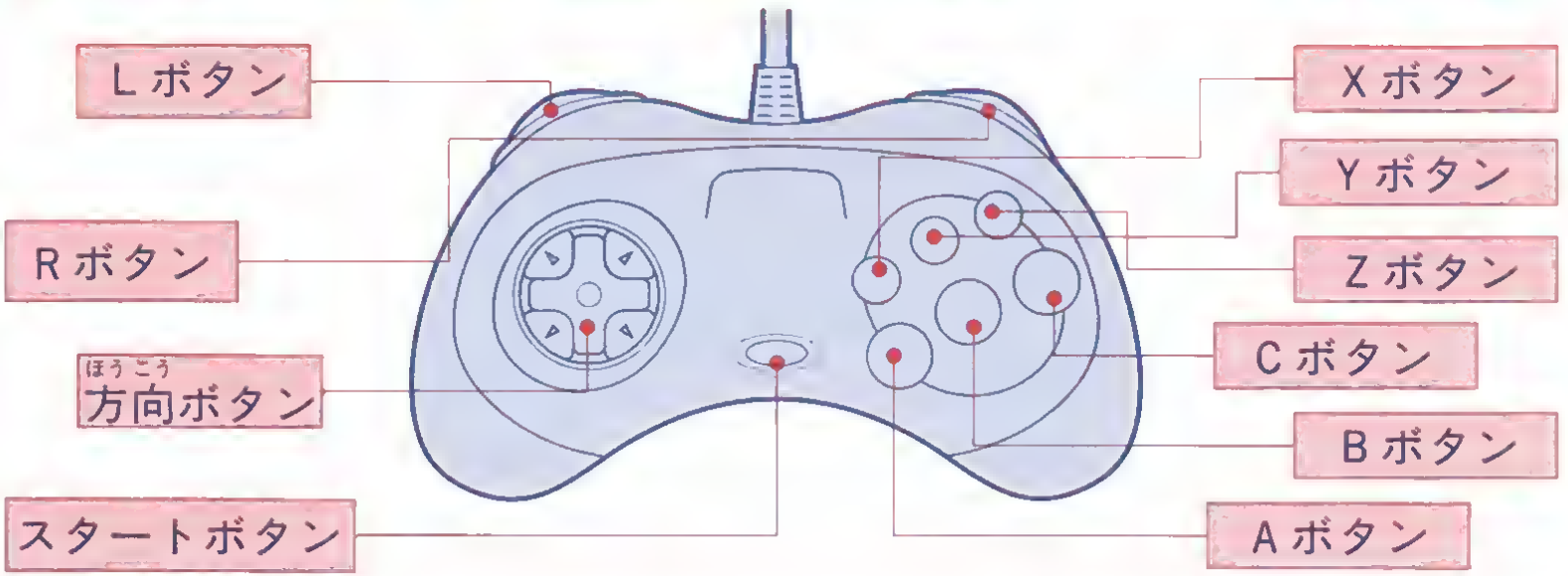
■厩　舎　牧場で生産した競走馬の調教を行い目標のレースを目指します。また、年間のレース番組表を見たり、騎手の情報を見ることができます。

■競馬場　調教をつけた競走馬を出走させレースを行います、また馬券を買ったり、自分の馬の騎乗騎手に騎乗の指示を出すことができます。

データモード

1995年度のＧⅠレースの映像と育成モードのレースに登場する、2000頭の競走馬の競走成績を見ることができます。

2 操作方法



方向ボタン　：カーソルの移動
Aボタン　：コマンドの決定
Bボタン　：コマンドのキャンセル。パドックで次の馬への送り。
　　コマンド、馬アイコンのカーソル切り替え。
Cボタン　：コマンドの決定。
Xボタン　：牧場での馬アイコンの種別切り替え。文字入力での濁点「゛」入力。
Yボタン　：文字入力での半濁点「゜」入力。
Zボタン　：使用せず。
L，Rボタン　：（L，R）＋方向ボタンで厩舎、牧場での馬ポリゴン回転
　　（L，R）＋右：右へ回転、（L，R）＋左：左へ回転
　　（L，R）＋上：上へ回転、（L，R）＋下：下へ回転
スタートボタン：タイトルでのゲームスタート。パドックからのEXIT。

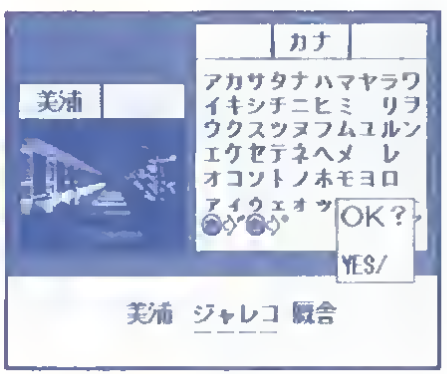
3　育成モードのスタート

タイトル画面でスタートボタンを押すとメニューウィンドウが開きます。新しくゲームを始める場合は「ニューゲーム」を以前の続きから始める場合は「コンティニュー」を選んでください。

「ニューゲーム」を選ぶと厩舎の選択と名前の入力画面に切り替わります。

まず厩舎を「美浦」か「栗東」かを選びます。厩舎の決定をしたら次は名前の入力をします。

名前の入力



方向ボタンで文字をえらび、ＡまたはＣボタンで決定します。Ｂボタンを押すと１文字分を削除します。文字に濁点をつけたい場合はつけたい文字のうえで、Ｘボタンで「゛」(濁点)Ｙボタンで「゜」(半濁点)を入力できます。「終了」で名前入力を終わります。名前の入力が終わると「OK？」と聞いてきますのでこれでよければ「YES」、もう一度入力しなおしたい場合は「NO」を選択してください。

3　育成モードのスタート

厩務員の選択

厩舎で馬の管理をする厩務員を12人のなかから6人選択します。厩務員にはそれぞれ特徴がありますのでよく考えて気に入った厩務員を選んでください。厩務員の選択が終わると「OK？」と聞いてきますのでこれでよければ「YES」、もう一度入力しなおしたい場合は「NO」を選択してください。

タクヤ

元気のいい若手厩務員。
馬にもその元気がつたわるか？

ゴン

勝負よわい馬に根性をいれる。

難波

とくに馬の脚元に気をつけて故障をおこさないよう管理する。

りえ

牝馬のあつかいなら自信あり。

細井

気性難の馬の管理が得意。あばれ馬も少しはおとなしくなる…かも。

島さん

馬の健康管理はおまかせ。
管理馬が体調をくずしにくい。

山さん

かおににあわず、こまかな管理をモットーとする。

タツ

健康管理はぬかりなし…。
でも牝馬は少しニガテ？

ユキ

3歳新馬の管理が得意。彼女に任せれば早いデビューが期待できる？

倉さん

馬の心がわかるベテラン厩務員。
素質馬を任せれば期待がもてるかも？

原さん

馬の体調管理に万全を期す中年厩務員。

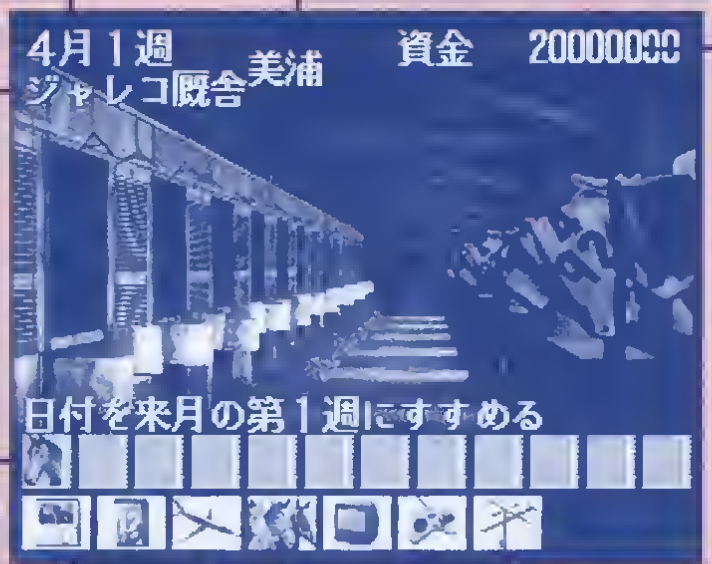
丸井

馬を落ち着かせ、パドックでのイレ込みを抑える。

4 厩舎について

ここでは競走馬の調教や出走登録を行います。厩舎ではおもに以下の２つの画面でゲームを進めます。厩舎では馬１頭につき１週間12万の管理費がかかります。

厩舎メインメニュー　ステージの移動や各情報の表示を以下のアイコンによって行います。画面に表示されているアイコンは上段の「馬アイコン」下段の「コマンドアイコン」の２種類です。



- 日付
- 厩舎名
- 厩舎
- 資本金
- 馬アイコン
- コマンドアイコン

〔初期スタート状態〕
- 繁殖牝馬　１頭（牧場）
- ３歳新馬　１頭（牧場）

資金2000万円

※初めてゲームをスタートする場合、厩舎に馬はいませんので牧場からのスタートになります。

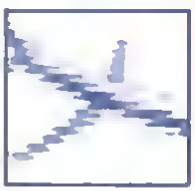
4　厩舎について（厩舎メインメニュー）

●コマンドアイコン

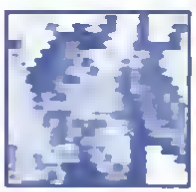
日付の進行や各情報の表示などを行います、カーソルがコマンドアイコンにあるとき、上部には現在カーソルのあるアイコンの簡単な説明が表示されています。
Bボタンを押すとカーソルが「馬アイコン」に切り替わります。

日付を来月の第1週にすすめる。

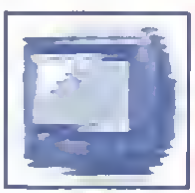
日付を来週にすすめる。



牧場へ場所を移動する。

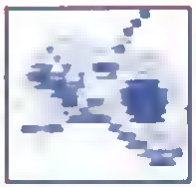


入厩馬の一覧を表示する。
馬を選択して、○ボタンでその馬のサブメニュー画面へ切り替わる。



レースの番組表を表示する。

■まず、今月1ケ月分のレース一覧が表示されます。週のいちばん上にカーソルをあわせAまたはCボタンを押すとその週1週間分のレース一覧が表示されます。レース名にカーソルをあわせAまたはCボタンを押すと条件、賞金などそのレースに関する情報が表示されます。番組表の一覧表示中に方向ボタンを右に押して行くと次の月の番組表が、左に押して行くと前の月の番組表が表示されます。同様に方向ボタンの上下で他の競馬場の番組表に切り替わります。



競馬場でのレース観戦設定、およびデータのセーブ／ロードを行います。

レース観戦設定

競馬場でのレースの観戦方法を３つのなかから設定することができます。

■厩舎のレースのみを見る

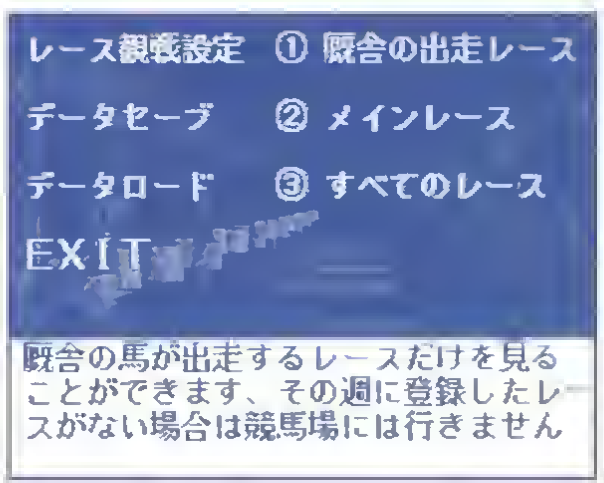
厩舎の馬が出走するレースだけを見ることができます。その週に登録したレースがない場合は競馬場には行きません。

■メインレースのみを見る

厩舎の馬が出走するレースと開催のある各競馬場のメインレースだけを見ることができます。

■すべてのレースを見る

今週に開催のある全レースを見ることができます。



ロード

データのロードをします。

セーブ

データのセーブをします。

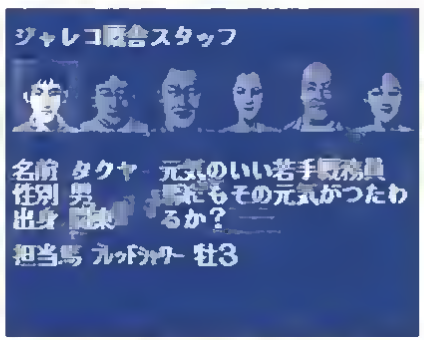
※セーブするためには「392」の容量が必要です。「カートリッジRAM」がある場合は「本体RAM」とあわせてそれぞれ１つずつ、合計２つのデータをセーブできます。

4　厩舎について（厩舎メインメニュー）

以下の情報を表示します。

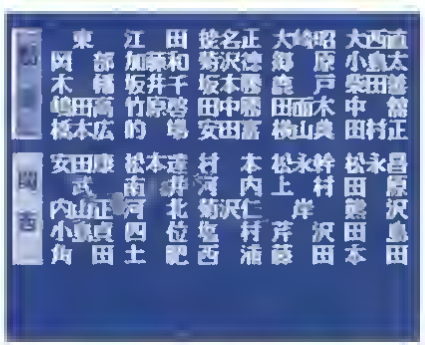
■厩務員

厩舎の厩務員の情報を表示します。



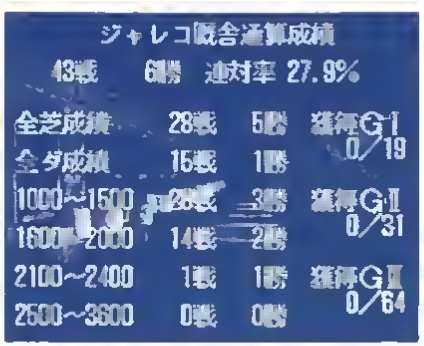
■騎手

ゲーム内に登場する騎手のリストやプロフィールと騎乗成績を表示します。（ここに表示されている成績は'95年末までの平地競走の成績のみです）


関東
東　江　田　按名正　大峰昭　大西直
岡　部　加藤和　菊沢徳　御　原　小島太
木　幡　坂井千　坂本勝　鹿　戸　柴田善
嶋田高　竹原啓　田中勝　田面木　中　館
橋本広　的　場　安田富　横山典　田村正
関西
安田康　松本達　村　本　松永幹　松永昌
武　南　井　河　内　上　村　田　原
内山正　河　北　菊沢仁　岸　熊　沢
小島貞　四　位　塩　村　芦　沢　田　島
角　田　土　肥　西　浦　藤　田　本　田

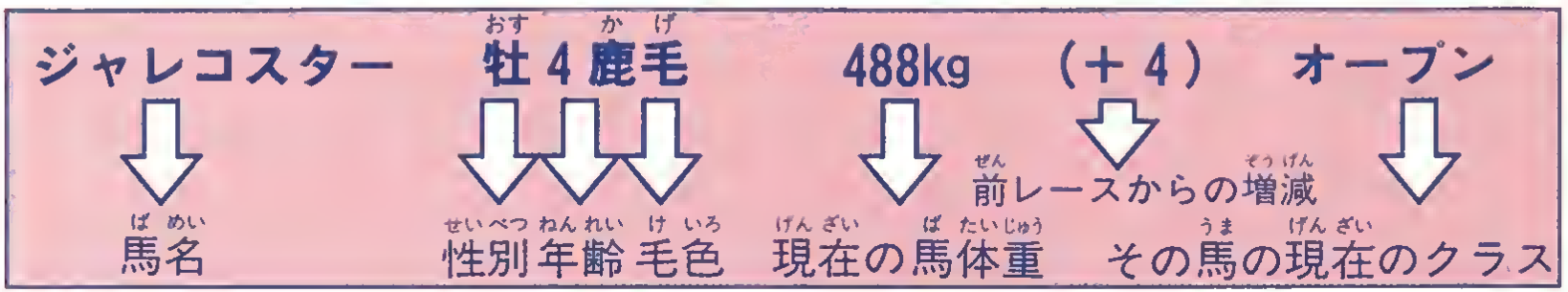
■厩舎成績

厩舎の通算成績を表示します。重賞を勝っている場合はそのレースの一覧をみることができます。



●馬アイコン

厩舎にいる馬の数をあらわします。アイコンの数が厩舎の馬房数になります。(最大12頭)
カーソルが馬アイコンにあるとき上部にはその馬のデータが表示されています。
AまたはCボタンを押すとその馬のサブメニュー画面に切り替わります。
Bボタンを押すとカーソルが「馬アイコン」に切り替わります。

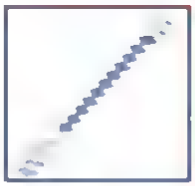


厩舎サブメニュー

厩舎に入厩している馬に調教や出走登録などを以下のアイコンによって行います。

- ●日付
- ●厩舎名
- ●馬データ
- ●馬
- ●アイコン

4　厩舎について（厩舎メインメニュー）

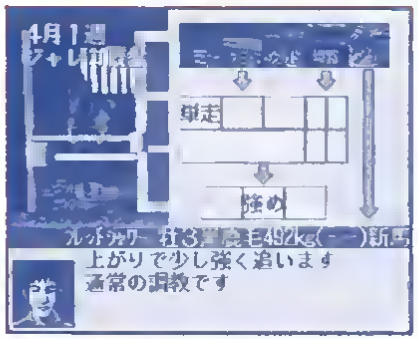


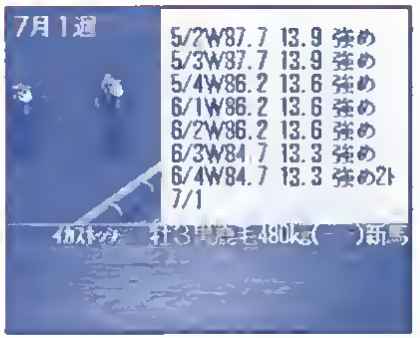
今週の調教を指示します。

芝	馬場が硬いため脚に大きな負担がかかりますがより早く仕上げることができます。
ダート	おもにスタミナの強化がはかれます。通常の調教です。
ウッド	馬場が柔らかいので脚にあまり負担をかけず調教ができます。
坂路	スタミナやダッシュ力を鍛えることができます。何本させるか指定する事ができます。通常は２本、回数が多くなるほどハードになります。
プール	脚にまったく負担をかけずに調教ができます。ただし調教効果はあまり期待できません。おもに体重の調整につかいます。
単走	１頭のみで調教をおこないます。通常の調教です。
２併	他の馬と２頭で調教をおこない馬の勝負根性をきたえます。ただ馬の疲労は多くなります。
３併	他の馬と３頭で調教をおこないます。調教効果は期待できますが馬の負担はかなりになります。
インターバル	あまり疲れをのこさず調教をつけることができます。ただし調教タイムは計られません。
馬なり	馬にまかせて軽く走らせます。馬への負担は少ないですが、効果もあまり期待できません。
強め	上がりで少し強く追います。通常の調教です。
一杯	ムチを入れて馬をキツく追います。調教効果は期待できますが、馬の負担は大きくなります。

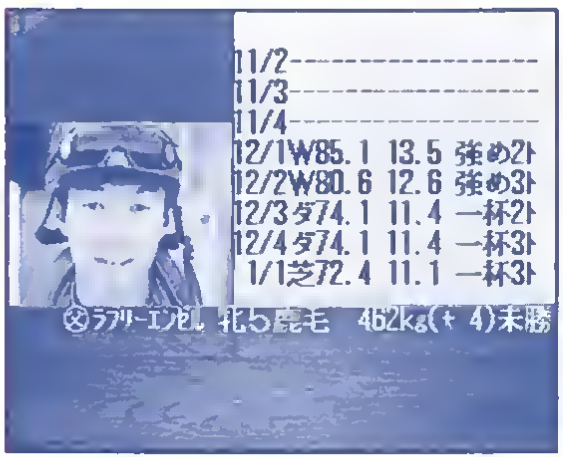
■調教タイム

調教後にはタイムが表示され、８週分記録されます。
厩務員のコメントとあわせて仕上がりの参考にしてください。



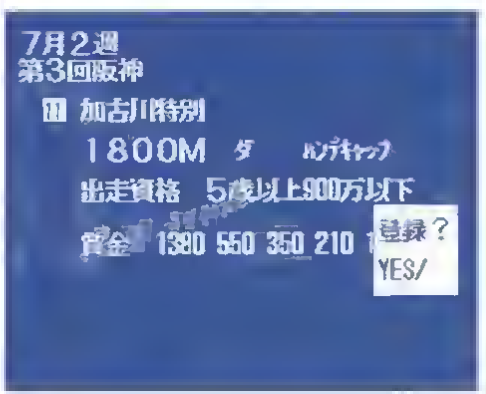


※その週、重賞に出走登録をしており、武豊騎手に騎乗依頼をしていた場合、調教には武豊騎手が騎乗し、仕上がり具合をコメントしてくれます。
(実写ムービー)



その週に行われるレースに馬を登録します。

■番組表から出走させたいレースを選択してください。次に騎乗してもらいたい騎手を選びます。騎乗依頼できる騎手のみが画面に表示されます。登録後にもう一度このコマンドを選択すると「出走を取り消しますか?」と聞いてきます。「YES」を選ぶと出走を取り消すことができます。来週に進めるまで出走の取り消しが可能です。



4　厩舎について（厩舎メインメニュー）

■ＧⅠレースに出走するには以下の条件を満たさなければなりません。

皐月賞

●本賞金	1200万以上
弥生賞	1～3着
若葉Ｓ	1～2着
スプリングＳ	1～3着

東京優駿（日本ダービー）

●本賞金	1600万以上
皐月賞	1～4着
青葉賞	1～3着
プリンシパルＳ	1～2着

菊花賞

●本賞金	1600万以上
セントライト記念	1～3着
神戸新聞杯	1～3着
京都新聞杯	1～3着

桜花賞

●本賞金	1200万以上
アネモネＳ	1～2着
チューリップ賞	1～2着
報知杯４歳牝馬特別	1～3着

優駿牝馬（オークス）

●本賞金	1600万以上
桜花賞	1～4着
スイトピーＳ	1～2着
４歳牝馬特別	1～3着

エリザベス女王杯

●本賞金	1600万以上
府中牝馬Ｓ	1～2着
カシオペアＳ	1～2着

天皇賞（春）

●本賞金	4000万以上
阪神大賞典	1～2着
大阪杯	1～2着
日経賞	1～2着

天皇賞（秋）

●本賞金	3000万以上
毎日王冠	1～2着
京都大賞典	1～2着
オールカマー	1～2着

有馬記念

●本賞金	5000万以上

宝塚記念

●本賞金	5000万以上

ジャパンカップ

●本賞金	5000万以上

安田記念

●本賞金	3000万以上
NZT４歳Ｓ	1～2着
葵Ｓ	1着
谷川岳Ｓ	1着
オーストラリアＴ	1着
京王杯SC	1～2着

マイルチャンピオンシップ

●賞金	3000万以上
セントウルＳ	1～2着
スワンＳ	1～3着

スプリンターズステークス

●賞金　3000万以上

キャピタルS	1着
CBC賞	1～2着

NHKマイルカップ

●本賞金　1200万以上

クリスタルC	1～2着
NZT4歳S	1～3着

朝日杯3歳ステークス

●本賞金　600万以上

デイリー杯3歳S	1～2着
京成杯3歳S	1～2着
府中3歳S	1～2着

秋華賞

●本賞金　1600万以上

ローズステークス	1～3着
クイーンステークス	1～3着

阪神3歳牝馬ステークス

●本賞金　600万以上

デイリー杯3歳S	1～2着
京成杯3歳S	1～2着
ファンタジーS	1～2着

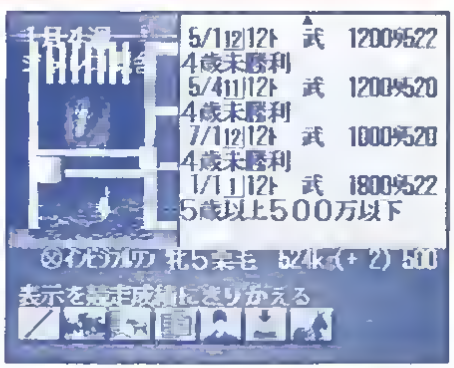
高松宮杯

●本賞金　1200万以上

クリスタルC	1～2着
マーガレットS	1着
卯月S	1着
シルクロードS	1～2着

故障した馬や疲労のたまった馬を牧場に帰します。

データの表示を切り替えます。



■競走成績
■血統表
■競走一覧

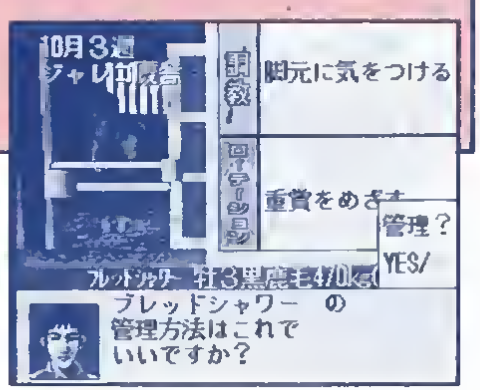
その馬の競走成績を表示することができます。
4代前までの血統を表示することができます。
今まで出走したレースの一覧を表示します、
方向ボタンの上下でスクロールさせることができます。

4　厩舎について（厩舎メインメニュー）

厩務員に以下の指示を出します。

■健　康　健康状態についてたずねます。
■成　長　成長についてたずねます。
■調　子　仕上がり具合についてたずねます。
■その他　馬の素質など、とくに気づいたところがあればそれについて答えます。
■馬　具　レースやメンコやシャドーロールを装着させるよう指示します。
■去　勢　牡馬の場合、去勢してセン馬にします。気性の荒い馬を落ち着かせることができますがその馬がどんなによい成績を残しても種牡馬として残すことはできなくなります。

馬の調教、出走の管理を自分で行う（マニュアル）か、厩務員にまかせる（オート）か決めます。



■自分で管理　その馬の調教をします。
■委　任　調教、出走ごとに方針を決め厩務員にまかせます。
（調教とローテーションを以下の中から指示します）

《調教》

■スパルタ調教……ハードな調教で馬を鍛えます。
■脚元にきをつけろ……ウッドチップやプールを使い脚元に負担のかからない調教をします。
■じっくり仕上げろ……馬に疲労を残さないようにじっくり調教をつけます。

■坂路できたえろ……坂路を使い調教をつけます。

《ローテーション》

■どんどん使う……キツめのローテーションでどんどんレースに出走させます。
■ムリはさせるな……絶対に連闘はさせずにゆったりとしたローテンションでレースにつかいます。
■重賞めざせ……ＧⅠでの勝利を目標にローテーションを組みます。
■馬にあわせる……馬の調子が良さそうな時にレースに使います。状態が悪そうな時は出走を見送ります。

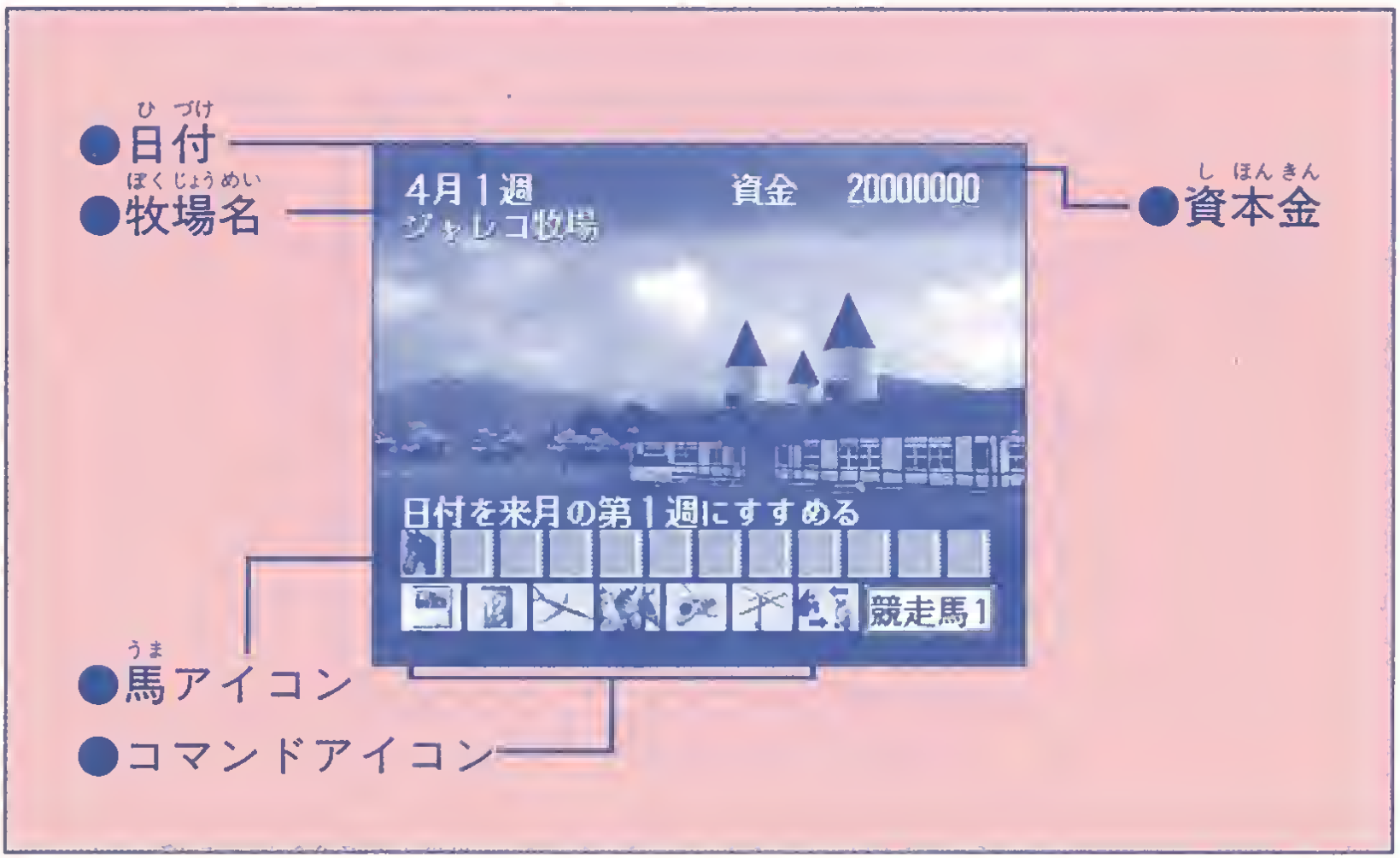
競走馬に現役を引退させます。
引退後、競走馬を売却するか？繁殖牝馬または種牡馬として牧場に残すか？を決めます。ただしセン馬は繁殖に残すことはできません。

5　牧場について

ここでは競走馬を生産、または市場で２歳馬を購入し、３歳まで管理します。牧場では馬１頭につき１週間２万の管理費がかかります。

牧場メインメニュー

ステージの移動や各情報の表示を以下のアイコンによって行います。画面に表示されているアイコンは上段の「馬アイコン」下段の「コマンドアイコン」の２種類です。

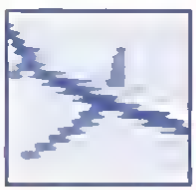


●コマンドアイコン

日付の進行や各情報の表示などを行います。カーソルがコマンドアイコンにあるとき、上部には現在カーソルのあるアイコンの簡単な説明が表示されています。
Ｂボタンを押すとカーソルが「馬アイコン」に切り替わります。

日付を来月の第１週に
すすめる。

日付を来週にすすめる。

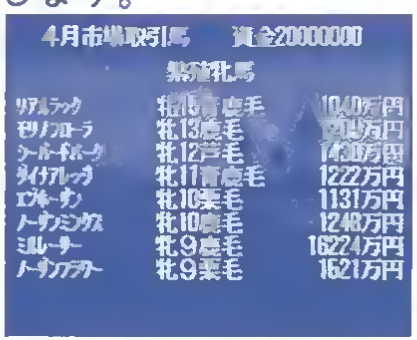


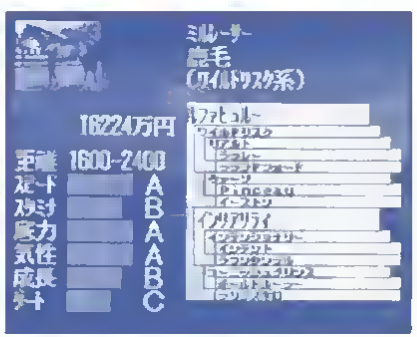
厩舎へ場所を移動するか市場で繁殖牝馬や２歳馬を購入することができます。

■厩　舎　厩舎へ移動します。
■市　場　市場で繁殖牝馬や２歳馬を購入します。

市場での繁殖牝馬、２歳馬の購入

市場に行くと、その月に市場で売られている馬の一覧が表示されます。買いたい馬を選ぶとその馬の情報画面にきりかわります。



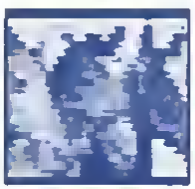


ＡまたはＣボタンを押すと「YES/NO」と聞いてきますので「OK」ならYESを選んでください。その馬を購入する事ができます。
２歳馬を買った場合はその馬の名前をつけ牧場に戻ります。

5　牧場について

馬名の入力

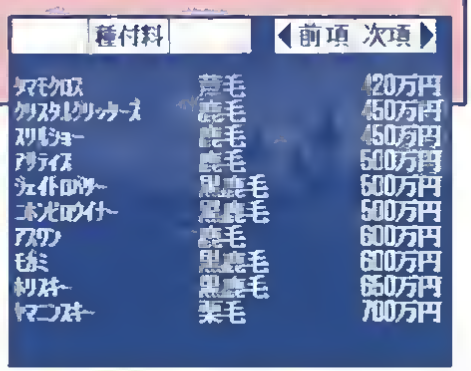
方向ボタン…カーソルの移動。
AまたはCボタン…文字の決定。
Bボタン…文字の削除。１文字前の文字を削除します。
Xボタン…「゛」（濁点）の入力。
Yボタン…「゜」（半濁点）の入力。
●「終了」を選択すると入力は終了します。



放牧馬の一覧を表示する、馬を選択してAまたはCボタンでその馬のサブメニュー画面へ切り替わる。

競馬場でのレース観戦設定、およびデータのセーブ／ロードを行います。（内容は厩舎と同様です）

市場種牡馬情報の表示。



上段の馬アイコンを「競走馬」「繁殖牝馬」「種牡馬」に切り替えます。
（Xボタンでも同様の操作が可能です）

●馬アイコン

牧場にいる馬の数をあらわします。アイコンの数が牧場の馬房数になります。（競走馬24頭、繁殖牝馬６頭、種牡馬10頭）カーソルが馬アイコンにあるとき上部にはその馬のデータが表示されています。

ＡまたはＣボタンを押すとその馬のサブメニュー画面に切り替わります。

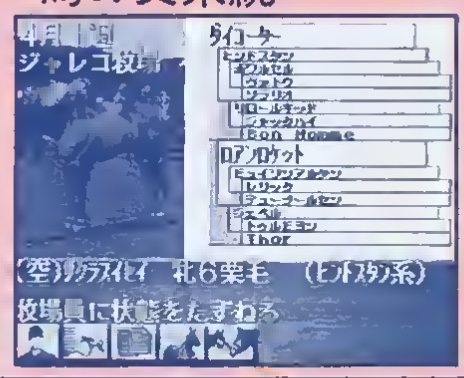
Ｂボタンを押すとカーソルが「馬アイコン」に切り替わります。

（空）パシフィカス　牝　4　鹿毛　（ノーザンダンサー系）

馬名　性別 年齢 毛色　馬の父系統

現在の受胎状況（繁殖牝馬のみ）

（空）：空胎。受胎も種付けもしていない。
（種）：種付け済み、受胎確認待ち
（胎）：受胎中



5　牧場について（牧場サブメニュー）

牧場サブメニュー

牧場員に馬の状態についてたずねます。

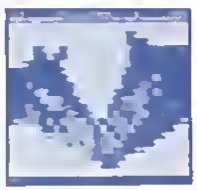
競走馬を厩舎に入厩させます。（繁殖牝馬または種牡馬には使用できません）

データの表示を切り替えます、馬により表示する情報が異なります。

■競走馬　：「競走成績」「血統表」「競走一覧」
■繁殖牝馬：「競走成績」「血統表」「産駒一覧」
■種牡馬　：「競走成績」「血統表」

競走成績……その馬の競走成績を表示します。
血統表……4代前までの血統を表示します。
競走一覧……今まで出走したレースの一覧を表示します。方向ボタンの上下でスクロールさせることができます。
産駒一覧……産駒の一覧を表示します。方向ボタンの上下でスクロールさせることができます。

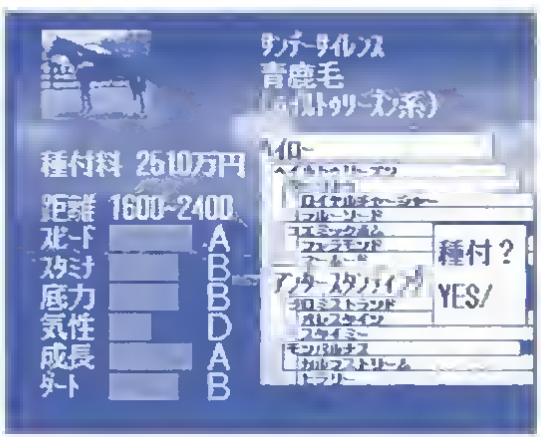
競走馬に現役を引退させます。引退後、競走馬を売却するか？繁殖牝馬または種牡馬として牧場に残すか？を決めます。ただしセン馬は繁殖に残すことはできません。繁殖牝馬または種牡馬の場合は売却するかどうかを決めます。



牧場にいる繁殖牝馬に種付けをします。現役の競走馬には使用できません。牧場に種牡馬がいる場合は種牡馬から繁殖牝馬を指定して種付けをすることもできます。

種付けの仕方（繁殖牝馬）

種付けは４月の間行うことができます。



1 種付けの相手を選択。
「市場種牡馬」か牧場にいる「自家生産種牡馬」

2 「自家生産種牡馬」を選んだ場合…牧場にいる種牡馬の一覧が表示されますのでつけたい種牡馬を選びます。選んだ種牡馬が画面に表示されます。血統と成績をチェックしてＡまたはＣボタンを押します。「YES/NO」と聞いてきますので「OK」ならYESを選んでください。
「市場種牡馬」を選んだ場合…市場種牡馬の検索画面に切り替わります。

3 検索したい項目でＡまたはＣボタンを押すとカーソルが種牡馬のリストに移ります。方向ボタンの左右でリストのページ切り替えができます。
種牡馬を選びＡまたはＣボタンを押すとその種牡馬のデータ画面に切り替わります。

5　牧場について（牧場サブメニュー）

■「父系統」での検索

「父系統」の項目を選択するとまず、系統の根幹種牡馬（その系統の元とされている種牡馬）が表示されます。

ＡまたはＣボタンもしくは方向ボタンの右でその系統に属する種牡馬が表示されます。方向ボタンで種牡馬を選びＡまたはＣボタンを押すとその種牡馬のデータ画面に切り替わります。（選択可能な「父系統」「種牡馬」は黄色で表示されています）

4　選んだ種牡馬が画面に表示されます。血統と成績をチェックして、ＡまたはＣボタンを押してください。「YES/NO」と聞いてきますので「OK」ならYESを選んでください。

5　５月になると種付けに成功したかどうか確認することができます。

☆種付けは必らず成功するとは限りません。繁殖牝馬は高齢になるにしたがい受胎率が下がって行きます。

血　統

配合のさい、同じ種牡馬を祖先にもつ事をインブリードといいます。インブリードをすることでその種牡馬の特徴を産駒に強く受け継がせることができます。ただし必ずプラスの効果があるわけではなく、濃い血量はかえって弱い産駒が生まれたり、気性難などマインスの要素が強調されることがあります。その他、ニックス（父系統同士で相性のいい組み合わせ）などの配合方法がありますので、いろいろ試してみてください。

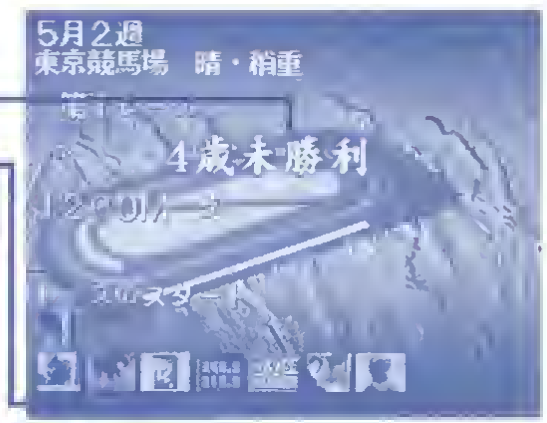
仔馬誕生

種付けが成功すると翌年の４月１週に仔馬が誕生します。名前をつけると売却値段が提示されますのでそのまま売ってしまうか、牧場において育てるか決めてください。すべての仔馬が生まれると厩舎に戻るか、牧場に残るかを決めます。

6 競馬場について

厩舎で調教をつけた馬をレースに出走させ、ＧⅠレースの制覇を目指します。その他パドックを見たり、馬券の購入やレースの出走表などを見ることができます。レースは最大16頭で行われます。レースに登場してくる馬はすべて実在の競走馬です。
レースは毎週、関東、関西で11Rずつの22Rがおこなわれます。（ローカル開催がある場合は33R）それぞれの競馬場のメインレースは10Rに設定されています。
レースは関東→関西→ローカルの順に進行して行くことになり、開催されている競馬場の1Rがすべて終わると2Rが行われる事になっています。

競馬場メインメニュー　画面に表示されているレースがこれから行われるレースです。以下のアイコンを使い進行します。



●レース名
●メニューアイコン

レースを開始します。レースの観戦方法を以下のように指定することができます。

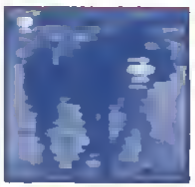
■観　戦…レースを最初から全部観戦します。さらにレースに厩舎の馬が出走している場合、以下の２つのモードを選択できます。
通　常…通常のカメラ視点で観戦。
厩舎馬…カメラの視点を自分の馬を中心に観戦する。

■結　果…レースを見ずに結果のみを表示します。

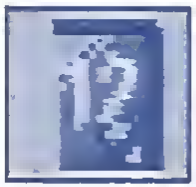
■見ない…そのレースをとばして次のレースへ進めます。

※レース中は画面上部に馬の順位が表示されます。
自分の馬の番号の上には▽印が表示されます。

6　競馬場について

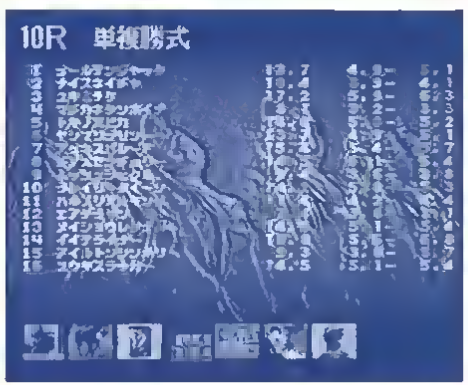


そのレースのパドックを見に行きます。



競馬場から出て厩舎に戻ります。厩舎へ戻ると日付が１週進みます。ただし、厩舎の馬のレース、または馬券を買ったレースがまだ残っている場合は戻れません。

そのレースのオッズを画面に表示します。



■１回アイコンを押すごとに
「単複勝」→「枠連」→「馬連」に切り替わります。
Ｂボタンを押すと、もとのメニュー画面に戻ります。

そのレースの出走表を表示します。
方向ボタンの上下でスクロールさせることができます。

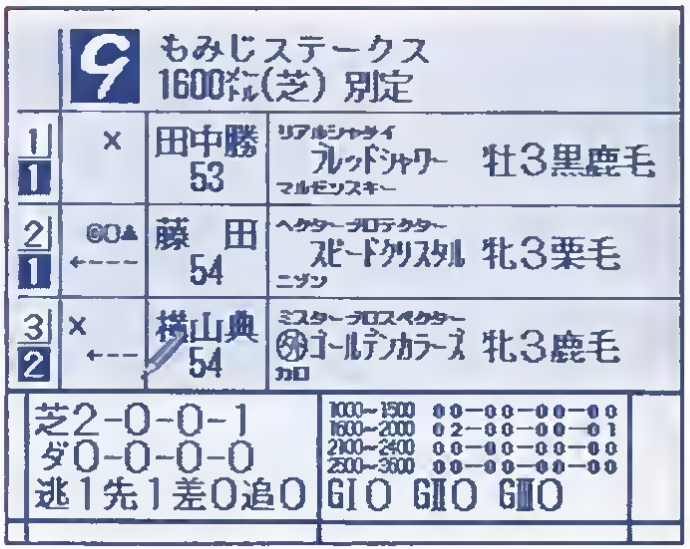
出走表の見方

■予想印　それぞれの印には以下のような意味があります。

◎本命…最も勝つ確率が高そうな馬
○対抗…本命に対抗できそうな馬
▲穴…本命や対抗には劣るが力はありそうな馬
△連下…１、２着までにきそうな馬

■脚質

レースでの展開予想。
逃げ…序盤からトップを走る
先行…前方でレースをすすめる
差し…中段でレースをすすめる
追込…後方でレースをすすめる

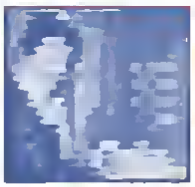


■成績表示

成績を表示します。

芝……芝での1着、2着、3着、着外成績
ダ……ダートでの1着、2着、3着、着外成績
逃……逃げ展開での勝ち数
先……先行展開での勝ち数
差……差し展開での勝ち数
追……追い込み展開での勝ち数
1000～1500……1000～1500での1着、2着、3着、着外成績
1600～2000……1600～2000での1着、2着、3着、着外成績
2100～2400……2100～2400での1着、2着、3着、着外成績
2500～3600……2500～3600での1着、2着、3着、着外成績
GⅠ……GⅠでの勝ち数
GⅡ……GⅡでの勝ち数
GⅢ……GⅢでの勝ち数

6　競馬場について



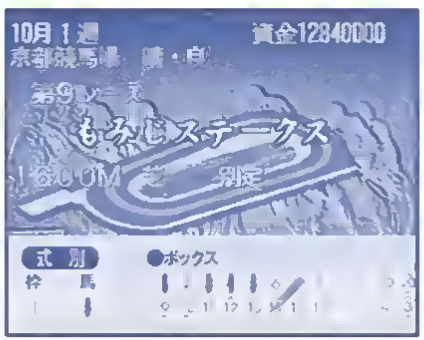
マークシートで馬券を買うことができます。記入方法は実際のものとほぼ同じです。(最高８枚まで)

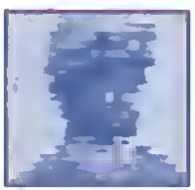
■通　常……１、２着にきそうな馬(枠)を２頭選びます。

■ながし……軸を１頭に決め、その相手を選びます。

■ボックス…１、２着にきそうな馬(枠)を５頭まで記入できます。

■馬　券……買った馬券を表示して見ることができます。





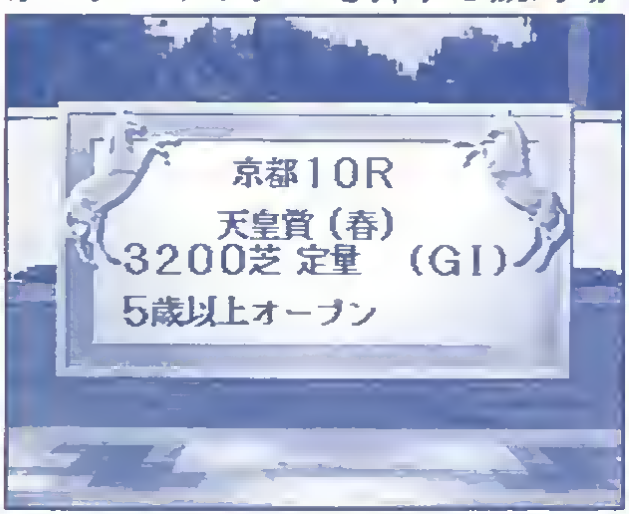
自分の馬がレースに出走しているときは「コマンドアイコン」の上に「馬アイコン」が表示されます。そのときこのコマンドで騎手に騎乗の指示を出すことができます。

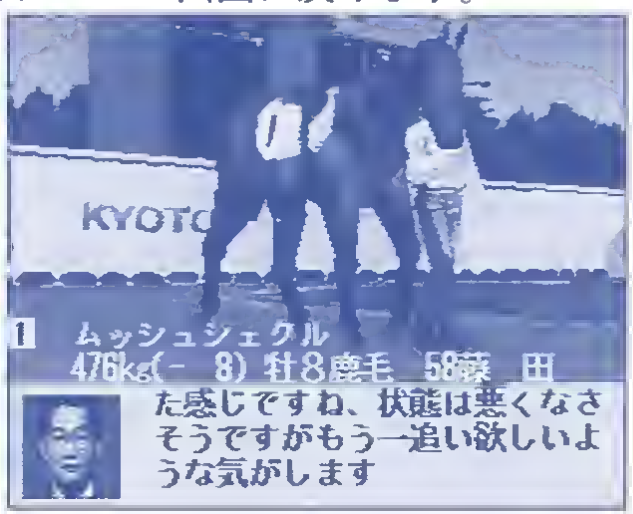
※かならず指示をしなければならないというわけではありません。とくに指示がない場合は〝委任〟になります。

パドック

ここではレース前の馬の様子を見ることができます。パドック解説は「競馬ブック」の松本憲二氏が担当しており、馬の動きとあわせて予想などの参考にしてください。

Ｂボタンを押すと馬を１頭ずつとばして見ることができます。出走馬すべてが紹介されるかスタートボタンを押すと競馬場のメニュー画面に戻ります。





7　データモード

1995年度のGIレースの映像と育成モードのレースに登場する、2000頭の競走馬の競走成績を見ることができます。(ここで見ることのできる競走成績は中央開催の平地競走のみを対象としています。

1995年のＧⅠレース

表示されている'95年のGIレースのVTRと着順を見ることができます。

■ＶＴＲ……レースのムービーを再生します。
Ｂボタンを押すかムービーが終了するとレース一覧画面に戻ります。

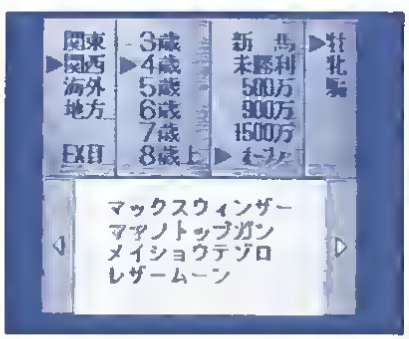
■着　順……レースの着順を表示します。
Ｂボタンを押すとレース一覧画面に戻ります。

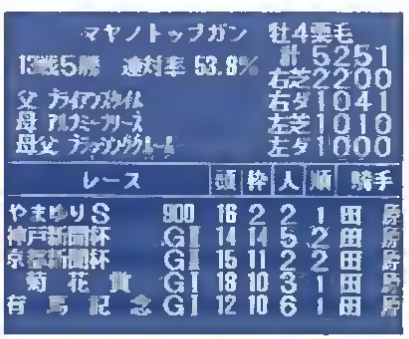
桜花賞
皐月賞
天皇賞(春)
安田記念
優駿牝馬(オークス)
東京優駿(日本ダービー)
宝塚記念
天皇賞(秋)
菊花賞
エリザベス女王杯
マイルチャンピオンシップ
ジャパンカップ
阪神３歳牝馬ステークス
朝日杯３歳ステークス
スプリンターズステークス
有馬記念

競走馬成績

■競走馬の検索

1．所属→年齢→クラス→性別　の順に項目を選択していきます。
2．表示された馬名から成績を見たい馬をえらびます。
(方向ボタンの左右でページ切り替え)
3．選んだ馬の競走成績を表示します。
方向ボタンで競走一覧をスクロールさせてみることができます。
Ｂボタンを押すと検索画面に戻ります。





Turf Wind '96

競馬基礎知識

※Turf Wind '96では次ページ以降のようにレースを設定しており、
実際の競馬とは少し違うところがあります。

1．年間開催日程表

競馬場＼月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
東京		○			○	○				○	○	
中山	○		○	○					○			○
京都	○	○			○					○	○	
阪神			○	○			○		○			○
中京			○			○						○
新潟					○			○				
福島							○			○	○	
小倉		○						○				
札幌						○	○					
函館								○	○			

2．条件別開催日程表

レース ＼ 月	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
3歳新馬						●	○	○	○	○	○	○
3歳未勝利							○	○	○	○	○	○
3歳500万以下										○	○	○
3歳オープン								○	○	○	○	○
4歳新馬	○	○	○	○	○							
4歳未勝利	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○		
4歳500万以下	○	○	○	○	○	○	○					
4歳900万以下						○	○					
4歳オープン	○	○	○	○	○	○	○		○	○	○	
4歳以上500万以下							●	○	○	○	○	○
4歳以上900万以下							●	○	○	○	○	○
4歳以上1500万以下							●	○	○	○	○	○
4歳以上オープン						○	○	○	○	○	○	○
5歳以上500万以下	○	○	○	○	○	○						
5歳以上900万以下	○	○	○	○	○	○						
5歳以上1500万以下	○	○	○	○	○	○						
5歳以上オープン	○	○	○	○	○							

（注：●は札幌のみ開催。）

3．レースのクラス分け

レースは年齢と賞金額により以下のようにクラス分けされます。

新馬戦……一度もレースに出走したことがない馬が出走するレース。ただし、４歳６月以降新馬戦がなくなりますので新馬でも未勝利馬となります。

未勝利戦……一度もレースに勝ったことがない馬が出走するレース。ただし、５歳以降は未勝利戦がなくなりますので未勝利馬でも500万以下条件馬となります。

条件戦……年齢と本賞金額により500万以下、900万以下、1500万以下の条件に分類されます。基本的にレースに勝つごとに上の条件に上がって行きます。（５歳の６月以降は賞金の条件が変わりますのでクラス落ちする事があります。また３歳には900万、1500万の条件戦はありません）

オープン戦……条件戦をクリアした馬が出走するレース。（３歳の９月までは条件戦がないため１勝した馬はすべてオープンになります）

●オープン戦は大きく分けて、平場、特別、ＧⅢ、ＧⅡ、ＧⅠの５つに格付けされており、特にＧⅠを勝つことが競走馬にとって最大の目標となります。

4．総賞金額と本賞金額

総賞金額……レースに出走し、実際に獲得した賞金の合計。
本賞金額……獲得賞金別レースは賞金の計算方法が特殊で、１着賞金と重賞競走の２着賞金のみを加算対象とする。これを元に競走馬のクラスを決定して行きます。

計算方法	賞金額	
	1000万以上	半額が加算される。
	400万以上1000万未満	400万円加算。
	400万未満	そのままの額。

（ただし10万以下の端数は切り捨て）

５歳の７月以降は賞金の条件が以下のように変わります。

本賞金額	
1000万以下	500万以下
1001～1800万以下	900万以下
1801～3000万以下	1500万以下
3000万以上	オープン

5．競馬場（所属地区）

関東	東京競馬場	ゴール前、直線の長さは日本一。
	中山競馬場	ゴール前、急な昇り坂。
	福島競馬場	小回りなカーブ、短い直線。
	新潟競馬場	長い直線、平らなコース。
関西	京都競馬場	第3コーナーに丘。
	阪神競馬場	芝が深く、ゴール前に急な坂。
	中京競馬場	左回りのコースはここと東京競馬場のみ。
	小倉競馬場	小回りで平坦なコース。
北海道地区	函館競馬場	短く、平坦な直線のコース。
	札幌競馬場	短く、平坦な直線のコース。

⚠ 注意　セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

Patents : U.S.Nos.4,442,486/4,454,494/4,462,076 ; Europe No.80244 ; Canada No.1,183,276
Hong Kong No.88-4302 ; Singapore No.88-155 ; U.K.No.1,535,999

購入者プレゼント

商品に同梱されているアンケートハガキに必要事項を記入して
ジャレコへ送ってください。抽選で下記の商品をプレゼントします。

●締め切り平成８年12月末日（当日消印有効）

A賞

武豊が使用した鞭

1名様

B賞

武豊　サイン色紙

5名様

C賞

競馬ブック提供の
テレホンカード

50名様

※当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

●本社/〒158東京都世田谷区用賀2-19-7☎03(3708)4820(代表)
●大阪/〒564大阪府吹田市垂水町3-18-33☎06(385)5100(代表)
●九州/〒879-01大分県中津市大字植野字小見野486☎0979(32)3711(代表)
不良・故障等に関するお問い合わせは……。
●サービスセンター/〒158東京都世田谷区上用賀5-24-9　☎03(3420)2271(代表)

※本書の再発行は致しませんので大切に保管してください。

この商品は、㈱セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

株式会社ジャレコ

T-5707G　©1996 JALECO LTD. ©1996 競馬ブック